



Slik starter du på 5 steg

Du trenger ikke et ferdig gamingrom, dyrt utstyr eller en perfekt plan for å begynne.

Du trenger en dato, et par unge medledere og lyst til å møte barn og unge der de faktisk er. Her er hele oppstarten – fra idé til første kveld.

1 Bestem deg og sett en dato

Velg en kveld omtrent to uker fram i tid, og start enkelt: sofagaming på storskjerm eller en brettspillkveld. Du kan alltid bygge på senere – det viktigste er å komme i gang. Hold den første kvelden på 2–2,5 timer.

2 Få med deg 1–2 unge medledere

Dette er hjertet i Gaming & Church. La de unge være med å velge spill, rigge og ta ansvar. Når ungdommene eier kvelden, kommer vennene deres – og det blir et fellesskap, ikke et arrangement.

3 Sjekk rom og utstyr – start med det du har

En TV og en konsoll holder lenge. Har dere ikke utstyr selv, kan barna eller ungdommene ta med sitt eget utstyr. Dere trenger ikke eie alt utstyr fra dag en.

4 Gi beskjed til foreldrene

Send ut foreldrebrevet og hent inn samtykke før første kveld. Vær tydelig på aldersgrenser – vi følger alltid PEGI. Trygge rammer skaper trygge foreldre.

5 Kjør kvelden – og la Jesus få plass

Snacks og god stemning er det viktigste, men sett gjerne av tid til en kort andakt eller samtale – det trenger ikke være langt. Troen hører naturlig hjemme i gamingfellesskapet.

TRE REGLER SOM ALLTID GJELDER

Ingen sitter alene. Alle er med. · **Fair play.** Vi heier på hverandre, ingen mobbing. · **To-strikes.** Tydelig advarsel først, så en kort pause – og vi snakker om det.

«Du trenger ikke å gjøre alt – men du må gjøre noe. Det finnes ingen feil måte å åpne døra på.»

FRA MANUALEN · GAMING & CHURCH

Vil du gå dypere? Se manualen **Gaming & Church**, kapittel 7 «Din første gamingkveld» og kapittel 16 «Budsjett og støtte». Trenger du hjelp til oppstart, kontakt Pinse Ung på pinseung.no.